

ELÄIMET JA METSÄN LIIKENNESUUNNITTELU!

HEI ESIKOULUUN!

Tässä teille uusi Lasten liikennekaupungin liikennekasvatuspaketti "Eläimet ja metsän liikenne!"
Paketti on luotu yhdeksi vaihtoehdoksi toteuttaa lasten liikennekasvatusta esikouluryhmissä.

Pakettia voi räätälöidä vapaasti omalle ryhmälle sopivaksi. Paketista voi esim. ottaa vain faktat (liitteestä: OPETUSSISÄLLÖT, oikeanpuoleinen sarake) ja käydä ne tehokkaasti läpi.

Etätehtävä ei ole pakollinen, eikä sitä tarvitse tehdä valmiiksi ennen Lasten liikennekaupungissa vierailua.

TAVOITE JA SISÄLTÖ:

Tässä paketissa aloitetaan ns. tyhjältä pöydältä ja lähdetään yhdessä lasten kanssa suunnittelemaan Suur-Metsän eläimille teitä, yhteisiä sääntöjä, risteyksiä, suojateitä sekä tietenkin liikennemerkkejä ja liikennesääntöjä. Liikenne on jaettu pieniin paloihin/sarakkeisiin, joista se on helpompi hahmottaa vaihe vaiheelta.

Ideana on tutustua omaan lähiympäristöön ja liikenteeseen leikin ja mielikuvaharjoitusten kautta. Tarinallisen kirjeenvaihdon tarkoitus on motivoida esikoululaisia toimimaan vertaisopettajina ja auttajina eläimille, jotka toivovat saavansa turvallisen liikenteen Suur-Metsän poluille.

Erilaisia reittejä ja liikenteen tasoja lisätään tarinan edetessä konkreettisesti myös pelkistettyihin karttoihin, joita tehdään kuvitteellisesta Suur-Metsästä sekä omasta lähialueesta.

Aina kun metsän liikennettä on saatu suunniteltua yksi vaihe, verrataan sitä omaan lähiliikenteeseen ja etsitään sieltä vastaavia paikkoja. Lisäksi lähdetään hahmottamaan liikenteen paikkoja ja erilaisia tasoja esim. kevyenliikenteen ja raskaanliikenteen paikat ja vaarallisemmat isommat tiet.

Pakettiin kuuluvat sähköpostissa tämän ohjeistuksen lisäksi tulleet:

1. Kirjeet, jotka kuljettavat tarinallista runkoa eteenpäin.
2. Opetussisältö, sarakkeet 1-5, joihin liikenne on jaettu helposti hallittaviin kerroksiin.

KESTO:

Tehtäväpaketin toteutuksen kesto riippuu siitä, miten kovasti haluatte liikenteeseen paneutua. Suositus olisi varata jokaisen sarakkeen teemalle 1-2 päivää ja katsoa miten ne ottavat tuulta alleen lasten kanssa. Sarakkeiden sisältöjä kannattaa siis vielä leikellä pienempiin osioihin ja käsitellä esim. pienryhmissä ja sitten esitellä aina koko ryhmälle.

Tällä kaavalla tästä saa sisällön 5-10 päivää kestäväan projektin. Rauhassa ottaen ja kunkin sarakkeen ilmiöitä rauhassa tutkiskellen erilaisten leikkien ja tekemisen kautta tästä voi toki räjähtää teille pidempikin projekti.

Huom.! Voitte tietenkin oikaista ja käydä läpi vain oikean puoleisen sarakkeen, joka sisältää tietoa, kysymyksiä ja tehtäviä OIKEASTA liikenteestä helposti hahmotettaviin paloihin pilkottuna.

TARINA JA KIRJEET:

Paketti ja tarina alkavat metsän pormestarin kirjeestä, jossa hän pyytää esikoululaisilta apua metsän liikenteen suunnitteluun. Kirjeet luetaan aina ennen kuin siirrytte käsittelemään uutta saraketta! Kirjeet kannattaa lukea etukäteen. Voitte muokata kirjeitä myös teille henkilökohtaisimmiksi. Miettikää etukäteen teille sopiva tapa vastata kirjeisiin ja ”lähettää” lasten ideoita eläimille.

Tarinan alussa pitää kartoittaa millaisia eläimiä eli liikkuja metsässä on, mitä yhteisiä sääntöjä olisi hyvä olla (ohittaminen, nopeus) ja missä kenenkin paikka on. Samalla verrataan oikeaa lähialueen liikennettä ja sen vaaranpaikkoja ja ilmiöitä. Miten neljä vuodenaikaamme vaikuttavat metsään ja sen liikenteeseen, millaisia erikoisuuksia ja suojavälineitä eläimillä on? (Vertaillen oikeaa liikennettä liukkaus, heijastimet jne.)

KARTAT METSÄSTÄ JA OMASTA LÄHIALUEESTA::

Kartat auttavat liikenteen hahmottamiseen, suunnitteluun ja rakentamiseen. Tarinan edetessä kartat saavat kerros kerrokselta ylleen lisää liikenteen kerroksia. Karttoihin kannattaa aluksi ohjaajien luoda hieman pohjaa ja sitten eskareitten kanssa sarake sarakkeelta lähteä toteuttamaan lisää kerroksia.

Suosittellemme käyttämään oman alueenne karttaa pohjana myös eläinten kartan luonnille, jolloin yhdenvertaisuuksia on helpompi hahmottaa ja ohjailla kartan rakentumista. Voitte merkata myös samoja paikkoja kuten: uimahalli, kirjastot jne. karttaan, mutta muuttaa ne vain eläinten karttaan esim. lammeksi ja viisaan pöllön kodiksi yms.

Eläinten kartta kannattaa pitää kuitenkin hyvin pelkistettynä ja yksinkertaisena esim. malttia teiden ja risteysten määrissä. Jos polut kiemurtelevat villisti se vaikeuttaa esim. rinnakkain tehtäviä ”autoteitä ja kevyenliikenteen väyliä”.

Karttoja osia voi myös ”zoomata” ja tutkia lähemmin, esimerkiksi tekemällä niistä erillisiä pienoismalleja, sarjakuvia tai vaikka lego-rakennelmia. Miksi ei myös harjoituskenttää pihamaalle tai jumppasaliin tms.

**Tehkää myös vaikka omia OPETUSVIDEOITA ELÄIMILLE!
Unohtamatta: runoja, lauluja ja sarjakuvia ;)**

TUTKIMISEN JA LUOMISEN ILOA!

Terveisin LASTEN LIIKENNEKAUPUNGIN TYÖNTEKIJÄT

Toivoisimme palautetta paketista ja nimenomaan kokemuksia ja ideoita, siitä miten paketin toteutus tapahtui juuri teillä. Mitä siihen tuli lisää tai jätittekö jotain pois? Minkä osioiden kanssa aikaa meni kauemmin jne.?